

Abril 2024

**Bienvenidos a la liga del Norte de Nevada, a continuación, las bases y reglas con las cuales se maneja la NNSL:**

1. Todos los equipos deberán presentar sus carnets o identificaciones de la liga listos desde el primer juego de la temporada, el encargado del equipo deberá verificar que la información del carnet sea correcta, si algo estuviera mal deberá llevarse a la liga para corregirla.
2. Todos los equipos tienen hasta medio tiempo para entregar sus credenciales. A no entregarlas el partido será por terminado.
3. El tiempo de espera para los equipos será **de 15 minutos solo en el primer partido del día**, y solo para completar el mínimo de 8 jugadores.
4. El o los equipos que no se presenten o no se completen en dos partidos seguidos o tres partidos salteados, durante la temporada estarán fuera de competencia.
5. Todos los entrenadores deberán portar su gafete de entrenador en el área técnica para poder identificarlo plenamente de no ser hace el partido no comenzara.
6. Las categorías de veteranos, infantiles y juveniles deberán presentar una identificación y un documento oficial donde muestre su edad al momento de registrarse. (Ejemplo: Licencia de manejo, Identificación, Pasaporte, etc.)
7. En las categorías infantiles y juveniles durante los encuentros, los entrenadores deberán traer con ellos en todo momento copia de acta de nacimiento, en caso de que se ocupe de su revisión (folder)
8. Todos los equipos deben de presentar dos balones en buenas condiciones al inicio de cada juego, si el equipo no presentara sus dos balones en buenas condiciones y que sean de la medida adecuada a su categoría perderá su partido.
9. Los equipos deberán estar debidamente uniformados 75% a partir de la jornada #5, playeras, shorts, medias y deben traer número, los uniformes deberán ser iguales de no ser así el jugador o jugadores no podrán jugar o si por alguna razón el jugador juega y si hay un reporte del árbitro el partido se perderá.
10. Jugándose la jornada #3 de cada categoría nadie podrá cambiarse de equipo, sin importar cuantos minutos jugaron durante estas 3 jornadas. Los jugadores que deseen cambiarse de equipo necesitaran traer la identificación (ID) de su antiguo equipo y llenara una forma, además de cubrir el costo de la registración de acuerdo con su categoría además de todos los gastos que pudo haber causado a su antiguo equipo si no cumple con estos requisitos no podrá cambiarse de equipo, **No hay excepciones**. La única forma de poderse cambiar de equipo es que no aparezca en ninguna cedula de arbitro, aunque ya este registrado con otro equipo y cubra gastos antes mencionados.
11. El equipo que no se presente a jugar o no complete su mínimo de jugadores el día del juego perderá su partido. Únicamente los equipos en categorías infantiles y juveniles podrán tener permiso para no presentarse a jugar en alguna semana y solo que salgan a torneos los cuales deben ser avalados por US

CLUB, USYSF O AYSO, deberán pedir por escrito un permiso 30 días previos al torneo, además de que por si alguna razón la liga no pudiera reprogramar ese partido el encuentro lo perderán, si el torneo es en fecha de finales no se darán permisos. ---Si algún equipo de antemano sabe que no podrá presentarse a jugar deberá avisar a la liga y a los árbitros a más tardar el miércoles a las 8:00 pm para poder avisarle al equipo contrario y no sea penalizado con los arbitrajes.

12. Los equipos que estén clasificados y no se presenten en sus últimas jornadas regulares serán de calificados de los cuartos de finales además los equipos que no se presenten toda la temporada serán castigados perdiendo sus primeros 2 partidos de la siguiente temporada 2025.
13. **NO HABRA REEMBOLSO** de registros.
14. El último día de registros para jugadores nuevos será el jueves anterior de jugarse las últimas 5 semanas de cada categoría.
15. Cuando los árbitros no tengan garantías o sean hostigados por parte de algún equipo ya sean jugadores, aficionados o entrenadores, se dará un aviso al capitán o entrenador del equipo, y el segundo será para detener el encuentro y el caso se turnará a penas y castigos para su decisión, los entrenadores deberán estar debidamente identificados en la zona técnica con su carnet.
16. Los equipos a la hora del juego deberán ponerse un equipo de cada lado de la cancha junto con su afición además totalmente prohibido aficionados o entrenadores detrás de las porterías
17. Totalmente prohibido portar armas de fuego o punzocortantes a las asambleas o campos de futbol, al culpable se le suspenderá de por vida y se le presentará cargos con las autoridades correspondientes.
18. **Prohibido el consumo de bebidas alcohólicas en los campos de juego, estacionamientos y si se encuentran en los kioscos de los parques deberán tener un permiso de la ciudad para su uso, los jugadores sorprendidos o reportados se les suspenderá 4 juegos, si es el entrenador, serán 4 juegos de suspensión y 3 puntos al equipo(si es un entrenador que dirige en varias categorías, los tres puntos se le quitaran dependiendo la categoría que juegue el día que lo encuentren tomando), los jugadores con aliento alcohólico no pueden participar en ningún encuentro, ni como jugadores ni como entrenadores y deben ser excluidos del partido**
19. De acuerdo con las reglas y estatutos del Estado, En las categorías infantiles y juveniles, se enforzará correr los antecedentes criminales (background check) de los entrenadores y sus asistentes.
20. Las asambleas o juntas se realizarán los días lunes, martes, miércoles y jueves dependiendo la categoría y serán cada 2 meses, verificar con la liga los horarios y fechas, los temas en particular o individual por equipo no se tratan en las asambleas será en la oficina para no retrasar la asambleas.
21. Los delegados que no se presenten a una junta se les quita un punto, la segunda junta dos puntos y así sucesivamente, en todas las categorías.
22. Los directivos de la liga que tengan equipos no están obligados a estar presentes en las juntas y no se les quitaran puntos

23. Todos los jugadores que participen en diferentes equipos o categorías, cuando sean suspendidos deberán cumplir sus castigos en ambos equipos, (Ejemplo: jugador suspendido por 4 juegos, será suspendido por 4 semanas en ambas divisiones) no habrá rebaja de los castigos, será por semanas. Excepto cuando un jugador sea expulsado por DOBLE AMARILLA para que pueda jugar tendrá que pagar \$40 dls. Si un jugador juega los viernes en la categoría de veteranos y los Domingos en otra categoría (Premier, 1ra, 2da, 3ra o 4ta) y sale expulsado por doble amarilla podrá jugar el Domingo, pero tendrá que ir a pagar \$40 dls. en las oficinas de la liga más tardar el jueves siguiente (si el jugador juega y no paga perderá el partido en el que jugo y si perdió y no paga se le castigara) y viceversa.
24. Todos los jugadores deberán participar en por lo menos 5 partidos de la temporada regular para poder participar en finales sin importar cuantos minutos haya jugado en esos encuentros. Además, que los partidos ganados en la mesa o porque el equipo contrario no se presentó les contara como si hubieran participado, si la categoría tiene impares el partido de fantasma le contara como participado.
25. Firmando la cedula arbitral el capitán o el responsable del equipo, lo escrito en ella será investigado por el comité disciplinario.

### CHART DE EDADES

JUGADOR NACIDO EN	CATEGORIA	FORMATO	ROSTER MAXIMO	BALON
2019	U5	7vs7	14	#3
2018	U6	7vs7	14	#3
2017	U7	7vs7	14	#3
2016	U8	7vs7	14	#3
2015	U9	8vs8	14	#3
2014	U10	8vs8	14	#4
2013	U11	9vs9	16	#4
2012	U12	9vs9	16	#4
2011	U13	11vs11	18	#5
2010	U14	11vs11	18	#5
2009	U15	11vs11	18	#5
2008	U16	11vs11	18	#5
2007	U17	11vs11	18	#5
2006	U18	11vs11	18	#5

26. De la categoría U10 en adelante se aplicarán las reglas en base a la FIFA en su totalidad, fuera de lugar y todo en general

27. Los jugadores que pueden participar en dos divisiones o categorías diferentes son los veteranos y juveniles e infantiles. En los veteranos de 44, solo pueden participar 2 de 43, cumpliendo 44 en la misa temporada. Igualmente, con la categoría 34 (33 años).
28. Los juveniles podrán jugar de 16 años cumplidos en la categoría de adultos. Además, estos jugadores deberán llevar al padre o tutor para que firme una carta de autorización y hacerse responsable de lo que pueda pasar en el campo.
29. En las categorías de Veteranos O34 y O44 todos los jugadores deberán tener la edad requerida para poder jugar, en estas dos categorías los equipos tendrán derecho a registrar a dos jugadores que cumplan la edad requerida en el año del torneo. Los jugadores que se registren en la categoría de O44 podrán registrarse en la categoría O34 pagando un nuevo registro.

## **SUSPENSIONES**

30. Todas las suspensiones estarán a cargo de la COMISION DICIPLINARIA en base a los reportes arbitrales y a las investigaciones para cada uno de los casos, además serán considerados los testimonios de jugadores, entrenadores, delegados, directivos de la liga; no será totalmente necesario un reporte arbitral para abrir una investigación, porque todo lo que pasa en los parques de la liga son responsabilidad de la misma, ya **que la liga tiene un permiso especial para poder usar los campos**, además, las suspensiones se aplican a todos los jugadores o entrenadores si se encuentran como jugadores activos o aficionados, a los padres de familia y/o aficionados, o cualquier persona que cause labores de desorganización en la liga. La liga a su total discreción podría suspender o expulsar haciendo uso de violación al código de allanamiento de morada o traspaso. (se llenará un reporte con la policía).
  - a. El jugador que sea expulsado con roja directa no podrá alinear el domingo asta recibir su veredicto o castigo y si es expulsado por 2 amarillas debe consultar si es elegible para jugar.
  - b. Jugador o entrenador que amenace un arbitro o dirigente de la mesa directiva será suspendió automáticamente por 6 meses hasta que se concluya la investigación y se determine su castigo
31. Todas las quejas, reportes o apelaciones deberán ser entregadas por escrito. Sin excepciones.
32. Las peleas campales serán consideradas como tales, cuando participen 3 jugadores o más o participen porras por equipo.
33. **SUSPENSION DE 1 JUEGO**
  - a. Dos tarjetas amarillas
34. **SUSPENSION DE 2 JUEGOS**
  - a. Insultos a cualquier jugador o porra.
  - b. Al entrenador o asistente de entrenador, que cause labores de desorganización en la liga.
35. **SUSPENSION DE 3 JUEGOS**
  - a. A los jugadores que empujen o provoquen sin llegar a golpear
  - b. Juego brusco grave con intención de lastimar
  - c. Insultos a los árbitros o directivos de la liga.

**36. SUSPENSION DE 4 JUEGOS**

- a. Al jugador que agrede o conteste agresión sin llegar a pelear
- b. Al jugador que provoque a ser agredido

**37. SUSPENSION DE 8 JUEGOS**

- a. A los jugadores que peleen sin llegar a provocar campal

**38. SUSPENSION DE 12 JUEGOS**

- a. A los jugadores que peleen cuando suceda una batalla campal
- b. A los jugadores que entren o en su caso salgan a pelear del terreno de juego pertenezcan o no a cualquiera de los equipos que estén participando

**39. SUSPENSION DE 6 MESES**

- a. Al jugador que amenace un arbitro
- b. Al delegado o entrenador que incite a pelear a un jugador o porra
- c. Al entrenador que se le compruebe que con algún tipo de amenaza u hostigamiento quiera obligar a un jugador que participe en su equipo

**40. SUSPENSIONES DE UN AÑO**

- a. Al jugador o jugadores que por su culpa provoquen una pelea campal
- b. Al entrenador o asistente de entrenador que se vea involucrado en una pelea. Además, dicho entrenador no podrá estar presente en ninguno de los campos donde se lleven a cabo juegos de la liga. Si dicho entrenador o asistente no llegara a respetar esta regla, la liga a su total discreción lo expulsara haciendo uso de violación al código de allanamiento de morada o traspaso. (se llenará un reporte con la policía).
- c. Los jugadores que no participen en una pelea campal podrán jugar en otra divisiones cumpliendo sus 4 partidos de castigo

**41. SUSPENSION DE CINCO AÑOS**

- a. Al jugador que agrede a un árbitro además se le presentaran cargos.

**42. INVASION DE CANCHA**

- a. La invasión de cancha se considerará como tal, cuando cualquier persona o personas fuera de los 22 jugadores que se encuentran participando, entren al campo sin autorización de los árbitros, el partido podría detenerse y pararse indefinitivamente y turnarse a la COMISION DICIPLINARIA, el equipo podría perder su partido si así lo decidiera penas y castigos

**43. PELEAS CAMPALES**

- a. Los equipos perderán el partido y estarán suspendidos 4 encuentros, los jugadores se suspenderán de acuerdo con las reglas antes mencionadas además de \$500 de depósito si continua después de cumplir su castigo

**44. LOS CACHIRULES O JUGADORES SIN ID**

Serán considerados como tales cuando:

- a. El jugador este participando en un encuentro sin el carnet de la liga. Tendrá una suspensión de 3 partidos además el equipo perderá los juegos que hay participado
  - b. El jugador este participando en un encuentro con el carnet de otro jugador
  - c. El jugador este participando en un encuentro sin autorización de la liga y/o este suspendido
  - d. El jugador que participe en diferentes categorías y en alguna de ellas sea suspendido y este jugando en la otra.
  - e. Los jugadores que jueguen en una categoría en la cual no cumplan con la edad.
45. Al entrenador de la categoría de infantil o juvenil que se le sorprenda con un jugador que no califique en la categoría (cachirul) se le suspenderá 3 partidos, además no podrá estar presente en ningún campo donde se lleve partidos de la liga de ninguna categoría y se le presentara cargos por falsificar documentos
46. Las suspensiones serán dos partidos para el jugador ilegal y el equipo perderá el encuentro o los encuentros donde este jugador participo
47. Un partido de suspensión a UNA MANO O MALOGRE UNA JUGADA MANIFIESTA DE GOL SIN UTILIZAR VIOLENCIA O JUEGO BRUSCO SIEMPRE Y CUANDO APARESCA ASENTADO EN LA CEDULA ARBITRAL.
48. Los Jugadores Podrán Pagar **\$40 para pagar su suspensión por dos amarillas o en su defecto una suspensión de un juego por tarjeta roja solo en el caso que reciba dos juegos o más de suspensión y solo se le quitara el último juego de suspensión**
49. Máximo de jugadores que se pueden registrar por equipo
- a. Femenil, Veteranos y Varonil libre 25 jugadores (20 premios) Los equipos que se pelen en una final no tendrán derecho de recibir premio, además se les castigar conforme a los estatutos.

50. Máximo de jugadores que pueden participar por partido

Femenil libre	7 contra 7	no límite de cambios	mínimo de jugadoras para jugar 4
Veteranos	11 contra 11	no límite de cambios	mínimo de jugadores para jugar 8
Varonil libre	11 contra 11	7 cambios permitidos	mínimo de jugadores para jugar 8

51. Si durante el encuentro algún equipo no cuenta ya con el mínimo de jugadores el partido se suspenderá y el ganador será el equipo contrario sea cual sea el marcador hasta ese momento del juego

52. Duración de cada juego

U 6, U 7, U 8, U9	25 min
U10, U11, U12	30 min
U13 and up	35 min
Femenil libre	25 min
Veteranos	40 min
Varonil libre	45 min

53. Medida de los balones que se deben utilizar en cada categoría

U 6, U 7, U 8 y U9	balón #3
--------------------	----------

U 10, U 11 y U12	balón #4
U 13 y para arriba	balón #5

54. Todos los pagos deben realizarse a cualquier directivo o a quien este les indique incluyendo los arbitrajes de no ser hace la NNSL no se hará responsable.
55. Todos los equipos deberán cubrir sus cuotas en las fechas indicadas de no hacerlo no aparecerán en los horarios hasta que cubran sus pagos
56. El costo de cualquier reemplazo de un carnet será de \$20
57. El cambio de equipo de algún jugador será el costo de la registraci3n de acuerdo con la categor3a donde participa (solo en las primeras 3 jornadas)
58. Los costos del arbitraje son solo para la temporada regular, las finales se pagarán semana con semana el jueves antes de cada juego y tendrán un aumento de precio, adem3s los equipos deber3n pagar dos arbitrajes a principio de temporada para que quede uno de fondo
59. Las elecciones o cambios de directiva
  - a. Cuando el directivo o los directivos de la NNSL tengan un sufragio efectivo (elecciones) la asamblea evaluara y valorara cada tres a3os el trabajo de ellos para decidir en su continuidad, si la asamblea decidiera un cambio, se realizara durante el mes de Septiembre del 3ltimo a3o de mandato, para que el nuevo o los nuevos dirigentes, tengan el tiempo para aprender y ponerse al d3a de los movimientos de la NNSL, se formara un consejo electoral para la evaluaci3n y/o en su defecto las elecciones .
60. ¿QUIENES PUEDEN VOTAR Y COMO?
  - a. Los delegados o responsables de equipos de todas las categor3as los cuales deber3n pertenecer a la NNSL por los 3ltimos cinco a3os, los votos tendr3n valor de la siguiente manera:

PREMIER Y PRIMERA DIV:	3 puntos
SEGUNDA, TERCERA Y CUARTA DIV:	3 puntos
INFANTILES, JUVENILES, VETERANOS Y FEMENIL:	3 puntos

61. ¿QUIENES SERAN ELEGIBLES A PERTENECER A LA MESA DIRECTIVA?
  - a. Los delegados o responsables de equipo que est3n en la NNSL por los 3ltimos diez a3os.
  - b. Para que un delegado tenga el privilegio de votar tiene que estar 2 anos consecutivos dirigiendo su equipo.
  - c. Los clubs que no pertenezcan a la liga NNSL no tendr3n el privilegio de VOTAR.
62. El equipo que no se presente o se rehus3 a terminar un partido reglamentario (90 mins) en las categor3as Premier, 1ra, 2da,3ra y 4ta se le cobrara una multa de a \$100 dls. y si no los paga no se le programara partido la siguiente semana.



NORTHERN NEVADA  
SOCCER LEAGUE ●

---

Wilmer Hernandez, President

P.O. BOX 50656  
SPARKS, NV 89435  
PHONE (775) 499-9883

**NINGUN PRESIDENTE O DIRECTIVO PODRA CAMBIAR O  
QUITAR EL ESTATUS DE LA LIGA, DE NO LUCRATIVA.**

**Wilmer Hernandez**

---

Presidente

**Cesar Salmorán**

---

Vicepresidente

**Roberto Villalobos**

---

Secretario

**Alfredo Romero**

---

Tesorero

**Francisco Pérez**

---

Fiscal